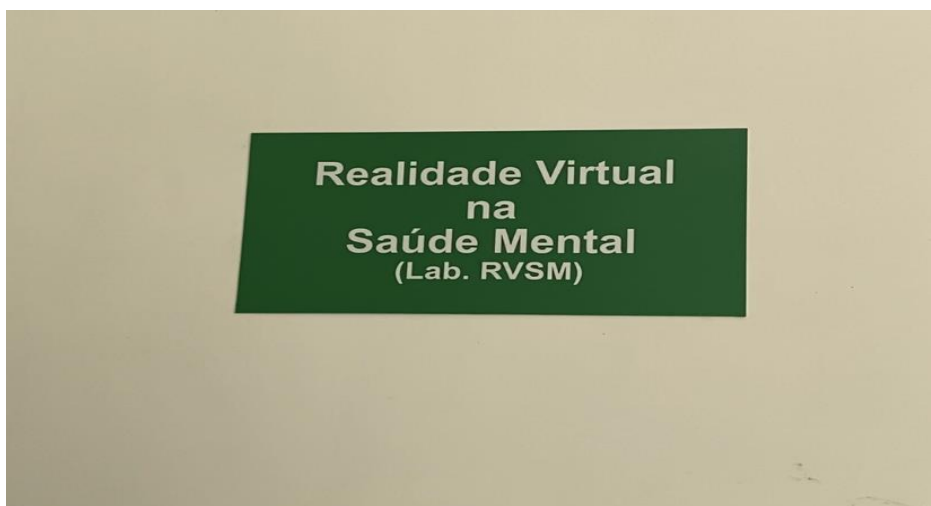


Tecnologias Digitais na Saúde Mental
Laboratório Realidade Virtual na Saúde Mental
Lab. RVSM/PROPSAM/IPUB/UFRJ
(n.8/2023)

Após a série de notícias divulgadas no Site PROPSAM sobre tecnologias digitais na Saúde e na Educação, especialmente a Realidade Virtual, chegamos ao momento de falar mais especificamente do **Laboratório de Realidade Virtual na Saúde Mental Lab. RVSM) do nosso Programa PROPSAM.**



Este novo laboratório nasce com missão importante, não apenas para internalizar tecnologia relativamente recente com pesquisas e estudos sobre o tema, mas também para auxiliar nos tratamentos de pacientes com transtornos mentais de naturezas diversas. Ele vai operar também horizontalmente, em parceria com demais laboratórios do Programa que tenham interesse em usar esta tecnologia digital na evolução do tratamento de seus pacientes, gerando ainda dados de pesquisa para seus respectivos segmentos de estudo.



Como dois pilares vitais, o **Lab. RVSM inicia suas atividades em associação com o Lab. Pânico e Respiração (Lab. PR) e com o Grupo de Obesidade e Transtornos Alimentares (GOTA)**, que proporcionarão a alavancagem necessária para seu início funcional, onde para o primeiro caso (Lab PR – Coord. Pelo Prof. Dr. Antonio Egidio Nardi e pela Profa Dra Laiana Quagliato) será utilizado um software contratado com empresa de mercado, a partir de requisitos especificados pelos Coordenadores do Lab. RVSM, Professor Lucio Lage Gonçalves, Doutor em Saúde Mental pelo PROPSAM e pós-doutorando em Realidade Mental na Saúde Mental, e pelo Médico Psiquiatra do IPUB, Dr Rafael Ferreira Garcia, Doutor em Psiquiatria. Para os Transtornos Alimentares, o GOTA, Grupo coordenado pelo Prof. Dr Jose Appolinario, em parceria com o Lab. RVSM, está adquirindo um consagrado software italiano, adaptado à realidade brasileira, a partir de *benchmarking* realizado pelo Prof. Appolinario junto ao Prof. Riva, da Universidade Católica de Milão.

Até o final deste ano o PROPSAM poderá comemorar os primeiros resultados destas duas embasadas experiências citadas.

Os tratamentos de **Transtorno do Pânico com ou sem Agorafobia**, assim como os de **Transtornos Alimentares** usando RV, oferecem excelentes oportunidades de imitar as diferentes situações diárias que os portadores deste transtorno estão submetidos, com fidedignidade muito relevante, por ser uma interação em 3D em ambiente computacional que permite às pessoas se sentirem presentes em uma situação virtual como se fosse real e também porque o software em desenvolvimento para Pânico procura replicar aspectos importantes e reais dos espaços do Metrô do Rio de Janeiro. O mesmo ocorre com as intervenções imersivas para tratamento dos transtornos alimentares, cujo cuidado com a realidade da culinária brasileira é uma das prioridades.

E o que isto tem a ver com Educação e Saúde Mental?

Os processos educacionais se transformam por diversos impulsos, porém o que mais transforma hoje é o uso de tecnologias digitais que auxiliam a cognição, de diversas formas, além de qualificar e agilizar resultados a serem comparados e melhorados gradativamente.

No caso da Saúde Mental, replicar situações reais em modo virtual com segurança e fidedignidade facilita a terapia, minimiza exposições reais do paciente e antecipa melhorias para as pessoas.

Muitos campos da Saúde Mental ganharão muito com o uso de intervenções em RV, que crescem progressivamente em todo o mundo, em seus mais diversos segmentos e trará grandes benefícios para a humanidade.

No PROPSAM/IPUB/UFRJ, as ações para a construção do Lab. RVSM significam ratificar a vocação da instituição em Ensino e Pesquisa de forma

pioneira e a manutenção na vanguarda em excelência que caracteriza a instituição em toda a sua história.

15.07.2023

Lucio Lage Gonçalves - luciolage@msn.com

Pós-doutorando em RV na SM no PROPSAM (Supervisor: Prof. Antonio Egidio Nardi)

Doutor em Saúde Mental (PROPSAM),

Membro do GT Visibilidade e GT Avaliação/PROSAM

Co-Coordenador do Lab. RVSM (em construção)

Professor e Escritor